

傳奇網路遊戲 (4994)

2025年下半年法人說明會

周秋美 發言人

2025/11/12

免責聲明

本簡報資料所提供之資訊，包含所有前瞻性的看法，本公司不因任何新事件或任何狀況的產生而負有更新或修正本簡報資料內容之責任。

投資人不應將上述前瞻性資訊解釋為具有法律約束力的承諾，而以有可能修正的彈性資訊視之。

本簡報資料中所提供之資訊並未明示或暗示表達或保證其具有正確性、完整性或可靠性，亦不代表本公司、產業狀況或後續重大發展的完整論述。

/ AGENDA

01

公司簡介

02

營運成果

03

財務概況

04

未來展望

01

公司簡介

股票代號4994

設立 - 2002/01/09

上櫃 - 2011/12/13

上市 - 2013/12/25

實收資本額

NT\$ 663,834 仟元

營業項目

端遊/手遊研發

IP授權/聯合開發

遊戲代理/全球發行

董事長暨總經理

張峰旗

Game



02

營運成果



Mobile



台版7周年慶典
酷洛米 & 美樂蒂 聯動



2025年10月「Ash Tale-風の大陸」6.5周年記念

Mobile



歐美、東南亞
11/4 正式營運





新職業 & IP 聯動





2025年7月 全球版推出
新職業&白爛貓聯動





2025 年10 月 全新推出
新職業&貓貓蟲咖波聯動

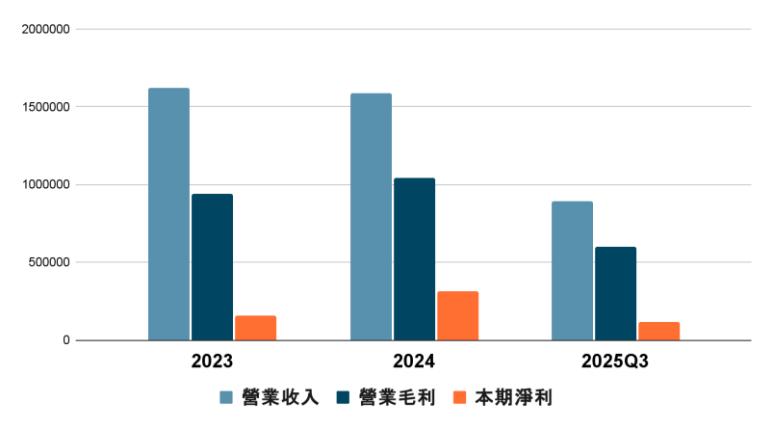


03

財務概況

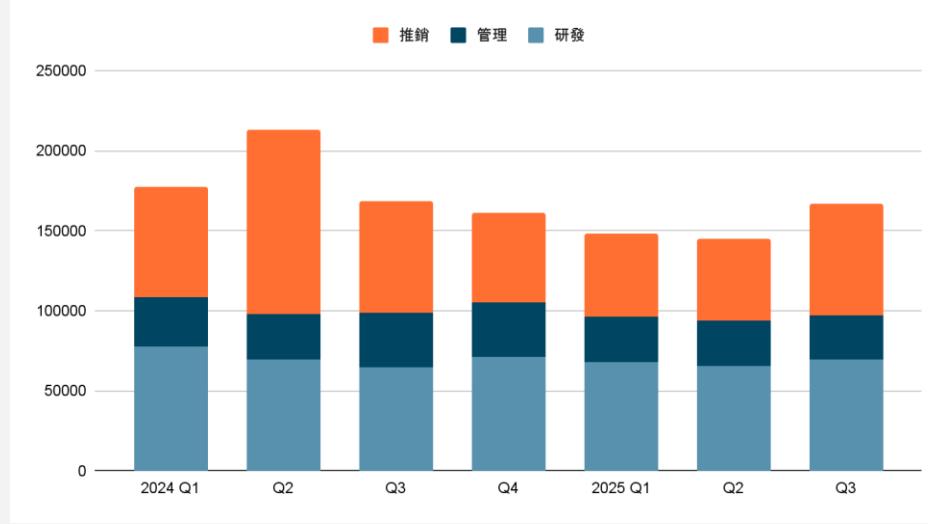
近三年營運狀況

單位：仟元



	2023	2024	2025Q3
營業收入	1,623,649	1,584,132	894,349
營業毛利	939,752	1,043,807	600,635
本期淨利	156,081	317,591	113,443
毛利率	58%	66%	67%
淨利率	10%	20%	13%

同期各季支出分析



	2024Q1	Q2	Q3	Q4	2025Q1	Q2	Q3
推銷	69,010	115,798	69,746	55,916	51,750	51,081	69,540
管理	30,737	28,260	33,517	34,244	28,286	27,904	27,607
研發	77,486	69,422	65,147	70,841	68,091	65,828	69,554

04

未來展望

2026年重點規劃與策略



謹慎立項

- **降低獲客成本:** 進行美術風格與題材等素材測試
- **落實階段檢核:** 鼓勵內部創新，嚴格檢核指標
- **開發效率提升:** 加快研發量產效率



營運方針

- **商業化驗證:** 多輪付費測試，降低盲目投放風險
- **嚴控回收率:** 週期性校正產品損益模型
- **長青遊戲:** 持續更新內容，穩健運營



拓展

- **跨平台:** 跨平台遊戲將成為標準配置
- **開展新合作:** 透過外部合作模式開拓新平台與新機遇

長青遊戲穩定獲利，持續研發新項目



手機遊戲

- 穩定運營長青遊戲，透過線上與線下活動強化玩家凝聚力
- **Pew Pew Slime** 預計於2026 上半年於台港上市



PC遊戲

- 全球版 PC 遊戲持續更新內容
- PC 遊戲海外新市場開發



新立項

- 輕量 MMORPG
- 放置/休閒RPG

Pew Pew Slime : 2026 Q1

Mobile



- 發行地區：台港
- 付費設計：平衡遊戲樂趣與收益
- 知名貼圖IP 連動
- 同時推出H5 (網頁) 版本



Cross-play

跨平台MMOPRG : 2026 Q1

- 開創全新市場領域
- 定義次世代視覺標準
- 深度且自由的玩法革新
- 獨創的成長與象徵體系





Q&A

